



**CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA CRUZ
ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE**

CNPJ (MF) 08.539.520/0001-89

email: camaramsantacruzrn@gmail.com

RUA: SENADOR GEORGINO AVELINO Nº 10, CEP: 59.200.000, TEL: (084)3 291-2328

INDICAÇÃO Nº 159/2021

O vereador **José Lucicláudio Bezerra**, signatário da presente indicação, SOLICITA à Excelentíssima Senhora Governadora do Estado do Rio Grande do Norte, **Fátima Bezerra** para que adote todas as medidas cabíveis através dos órgãos competentes para que seja feita a recuperação da quadra de esportes da Escola Estadual de Tempo Integral Cosme Ferreira Marques, situada em Santa Cruz – RN.

JUSTIFICATIVA:

Senhora Governadora,

A Escola Cosme Ferreira Marques possui uma Quadra de Esportes em estado crítico em virtude de desabamento parcial de sua estrutura, ocorrida há quase 02 anos, sem que tenha havido nenhuma perícia para atestar a causa do desabamento, apesar de ter sido solicitada aos órgãos competentes do estado.

A Secretaria de Educação do estado foi acionada para que fosse feita a perícia e posterior retomada da obra, mas apesar do tempo, nenhuma perícia foi efetuada e a quadra possui risco eminente de um novo desabamento, pois percebe-se que parte da estrutura de sustentação balança muito quando venta forte.

Vale Ressaltar que a escola funciona em tempo integral e precisa muito do equipamento esportivo para atender as demandas esportivas, sobretudo do quadro discente.

Em nome da comunidade escolar, fica registrado o apelo para que haja urgência na realização do serviço de recuperação da quadra que precisa ser concluída e entregue à comunidade escolar.

Enviamos em anexo várias fotos onde expõem a situação crítica da quadra de esportes.

Sala das Sessões Cícero Pinto de Souza, 03 de agosto de 2021

José Lucicláudio Bezerra – PCdoB

Vereador – autor



**CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA CRUZ
ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE**

CNPJ (MF) 08.539.520/0001-89

email: camaramsantacruzrn@gmail.com

RUA: SENADOR GEORGINO AVELINO Nº 10, CEP: 59.200.000, TEL: (084)3 291-2328

ANEXOS

